

# Mehrfachen Start eines Programmes verhindern

## Problem

Je nach Art des Programmes ist es unerwünscht bzw. kann sogar zu Fehlern oder Nebenwirkungen führen wenn man dieses mehrmals startet. Wie aber nun herausfinden ob das eigene Programm schon läuft?

## Lösung

Dafür kann man sich die Mutex-Klasse aus `System.Threading` zu nutze machen.

[Mutex.cs](#)

```
1. using System;
2. using System.Threading;
3.
4. class Program
5. {
6.     private static Mutex mutex;
7.
8.     public static void Main( string[] args )
9.     {
10.         // Falls Programm schon laeuft neuen Start verhindern.
11.         if ( IsRunning() ) return;
12.
13.         Console.WriteLine( "Hello World" );
14.         Console.ReadLine();
15.     }
16.
17.
18.     /// <summary>
19.     /// Pruefen ob Programm schon laeuft.
20.     /// </summary>
21.     /// <returns>True = Programm laeuft schon</returns>
22.     public static bool IsRunning()
23.     {
24.         // Eindeutige Programmkennung erzeugen
25.         mutex = new Mutex( false,
26.             System.Reflection.Assembly.GetExecutingAssembly().GetName().Name+
27.             "_MultiStartPrevent" );
28.
29.         if ( mutex.WaitOne( 0, true ) ) return false;
30.     }
31. }
```

Last  
update:  
Sat 05.

Jun 2021,  
01:14  
Uhr

---

c-sharp:mehrfachen\_start\_eines\_programmes\_verhindern [https://stefanjahn.de/c-sharp/mehrfachen\\_start\\_eines\\_programmes\\_verhindern](https://stefanjahn.de/c-sharp/mehrfachen_start_eines_programmes_verhindern)

```
28.         return true;  
29.     }  
30. }
```

C#

From:  
<https://stefanjahn.de/> - **Stefans Wiki**

Permanent link:  
[https://stefanjahn.de/c-sharp/mehrfachen\\_start\\_eines\\_programmes\\_verhindern](https://stefanjahn.de/c-sharp/mehrfachen_start_eines_programmes_verhindern)

Last update: **Sat 05. Jun 2021, 01:14 Uhr**

